

> EXPÉRIENCE

Sphères UX designer *Exploration, conception, pilotage, management (2019-prés.)*

Cadrage de projet · Audit exploratoire (contexte, environnement, acteurs) · Étude de données · Animation d'entretien, de test et d'atelier · Restitution de livrables client (parcours, grille de lecture, présentation, interface lo-fi) · Conception d'interfaces · Prototypage · Conception de design system de marque (identité visuelle, communication, interface) · Pilotage et supervision du développement · Référence accessibilité
Exp. notables : Colas, GRDF, Antropia ESSEC

Youand UX designer *Alternance // Exploration, conception (2017-19)*

Audit concurrentiel · Audit fonctionnel · Animation d'atelier · Conception de zoning, wireframes et interfaces · Prototypage · Conception de guide style · Supervision du développement
Exp. notables : Valeo Services, Vill'Up, Auchan

Padam UI/UX designer *Alternance // Recherche, conception, communication (2015-17)*

Animation d'atelier et de tests utilisateurs · Conception de zoning, wireframes et interfaces · Prototypage · Conception du design system (identité, communication, interfaces) · Pilotage et supervision du développement · Conception de l'identité (visuelle, sonore, vidéo) · Conception des éléments de communication

Gencoders UI designer *Alternance // Conception, communication (2014-15)*

Animation de tests utilisateurs · Conception de wireframes et d'interfaces · Supervision du développement · Conception de l'identité de marque · Conception des éléments de communication

> FORMATION

E.C.V. Digital Mastère UX (2017-19)

Formation en alternance · Effectuée à Youand

Campus L.F.I. Licence UX (2016-17)

Formation en alternance · Effectuée à Padam

Campus L.F.I. BTS Design graphique (2014-16)

Formation en alternance · Effectuée à Gencoders · Effectuée par la suite à Padam

CFA'com BAC pro communication graphique (2010-13)

Formation en alternance · Effectuée à Rougier & Plé

> COMPÉTENCE

Exploration

Étude KPI, veille concurrentielle, fonction, techno · Entretien utilisateur, persona, modèle d'usage · Blueprint, journey map · Tri de carte, brainstorming

Conception

Accessibilité (RGAA) · Interface & design system · Méthodologies Agile (SCRUM & KANBAN) · Développement web (HTML, CSS, PHP) · Identité & communication

Outils techniques

Figma, XD, Sketch · Zeroheight, Storybook · Illustrator, Photoshop · Figjam, Mural, Miro

Langues

Anglais, Espagnol, Français

> PASSE-TEMPS...

Écrire des fanfictions, traduire et adapter des mods pour les Sims, parler du temps, évoquer le sujet de l'amour et de son évolution provoquée par l'avènement d'Internet, prototyper pour du beurre, jouer à Dead Space, écouter du Nino Ferrer, cultiver mon savoir sur l'accessibilité web, et, de temps en temps, lire du #ShikaTema.