

## Sandra « Soudy' » Bar-Dominguez

À la recherche d'un projet qui a du sens

Disponible sous 3 mois

### > EXPÉRIENCE

#### Elsan

2023-prés.

**Lead designer** Management, exploration, recherche et conception

Conception de produit et de fonctionnalités pour l'interne et la patientèle :

- × Exploration en duo Design×PM : lecture de données d'usage et de documentation existante, mise en place d'atelier produit, observation et entretien sur le terrain, suivi de la stratégie produit
- × Conception de parcours orientés expérience utilisateur et stratégie business
- × Conception d'interface en vision micro, et participation à l'écriture des spécifications technique
- × Co-conception des KPI avec la PM et suivi régulier des données d'usage
- × Tenue de test et d'entretien en avance de phase, et dans le courant de la vie du projet et de ses évolutions

Mise en place et gestion du design system, et pilotage de son développement et de son déploiement sur les plateformes

Mise en place de nouveaux processus de travail entre les différents métiers et de rituels de partage entre les designers du groupe

Référente accessibilité et éco-conception des livrables

Management opérationnel et stratégique

*Exp. notables : Mon Espace Elsan Care, Elsan Pro Planification*

#### Sphères

2019-23

**Product designer** Exploration, recherche et conception

Conception de nouveaux concepts produits à destination de publics B2C ou B2B2C

- × Animation d'atelier stratégique et de conception produit avec les parties prenantes (core team, business, utilisateurs finaux, développement)
- × Restitution de livrables clients (parcours, grille de lecture, présentation, interface lo-fi)
- × Conception d'interface, participation à l'écriture de spécifications techniques, recettage
- × Gestion opérationnelle, écriture de protocole et tenue de test utilisateur en avance de phase (prototypage) et en pré-production

Conception du design system, de sa documentation, et pilotage de son développement

Mise en place et configuration de l'outil JIRA dans le cadre de la conception et du développement d'un design system

Gestion des budgets dédiés aux outils et aux prestataires design (paneliste, accessibilité, outils de conception et de documentation)

Management opérationnel

*Exp. notables : Colas, GRDF, Disneyland Paris, Antropia ESSEC*

#### Youand

2017-19

**UX designer** Alternance // Exploration, conception

Audit concurrentiel · Audit fonctionnel · Animation d'atelier et de test utilisateur · Conception de zoning, wireframe et interface · Prototypage · Conception de guide style · Supervision du développement

*Exp. notables : Valeo Services, Vill'Up, Auchan*

#### Padam

2015-17

**UI/UX designer** Alternance // Recherche, conception, communication

Animation d'atelier et de test utilisateur · Conception de zoning, wireframe et interface · Prototypage · Conception du design system (identité, communication, interface) · Pilotage et supervision du développement · Conception de l'identité (visuelle, sonore, vidéo) · Conception des éléments de communication

+ 3 autres expériences en alternance ou en stage visibles depuis le profil [LinkedIn](#)

### > FORMATION

#### E.C.V. Digital

2017-19

**Mastère UX**

Formation en alternance · Effectuée à Youand

#### Campus F.I.

2016-17

**Licence UX**

Formation en alternance · Effectuée à Padam

#### Campus F.I.

2014-16

**BTS Design graphique**

Formation en alternance · Effectuée à Gencoders · Effectuée par la suite à Padam

#### CFA'com

2010-13

**BAC pro· communication graphique**

Formation en alternance · Effectuée à Rougier & Plé

### > COMPÉTENCE

#### Recherche

Exploration : Audit contexte-environnement-acteurs, études de données et lecture d'étude, veille concurrentielle, fonctionnelle et technologique

Utilisateur : Entretien et test utilisateur, observation sur le terrain, modèle d'usage et persona, enquête quantitative

#### Conception

Parcours et structure : Blueprint, experience map, service design et changing

Interface : Design system, maquette lo & hi-fi, design d'interaction, prototypage, accessibilité (RGAA), éco-conception

Business : Stratégie et vision groupe ou produit

Développement : Compréhension des enjeux de la stack technique, notion HTML / CSS

Communication : Identité visuelle, support de communication (imprimée/numérique)

#### Outils techniques

Interface et prototypage : Figma, Sketch, Framer

Donnée : Matomo, GA4, Amplitude

Documentation : Confluence, Zeroheight, Storybook

Exploration : FigJam, Miro, Dovetail, Airtable

Graphisme : Illustrator, InDesign, Photoshop, Canva

#### Langues

Anglais

Espagnol

Français

### > PASSE-TEMPS...

Écrire des fanfictions, traduire et adapter des mods pour les Sims, évoquer le sujet de l'amour et de son évolution numérique, prototyper pour du beurre, jouer à Apex Legend, écouter du Nino Ferrer, être écoresponsable lors de mes vacances, cultiver mes connaissances en design, et, de temps en temps, lire du #ShikaTema.